

Tweedehands verkoop

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Uniek nummer | Naam van het spelVerkoper :GSM :E-Mail : | Prijs | Vak Organisatie |
| OK | Verkocht | Terug |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

* *Vorm het unieke nummer aan de hand van een combinatie van letters van je achternaam en voornaam gevolgd door een oplopend nummer. Bijvoorbeeld: PIETER POST = PIPO001, PIPO002, enz.*
* *Plaats het unieke nummer en de verkoopprijs op een niet beschadigende sticker op een duidelijke plaats op je speldoos.*
* *Gelieve ook speciale eigenschappen op het etiket te vermelden (vb. Kickstarter editie, taal, ontbrekende onderdelen, …)*
* *Op de verkoopprijs zal de organisatie 10% commissie afhouden bij verkoop. Hou hier rekening mee bij het bepalen van je verkoopprijs.*
* *De organisatie (Meeple VZW.) is niet verantwoordelijk voor mogelijke opgelopen schade, diefstal of verlies van onderdelen tijdens Spelfabriek.*
* *De organisatie is niet verantwoordelijk voor de staat en volledigheid van de spellen.*
* *Spellen kunnen aangeleverd worden op de 2e hands stand vanaf 10u tot 11u30 en moeten ten laatste om 17u30 terug opgehaald worden.*
* *Verkoop begint om 12u en eindigt om 17u (laatste toegang om 16u50)*